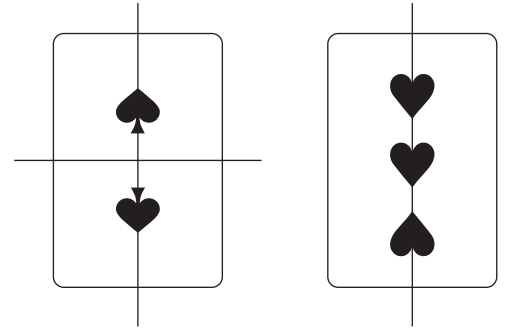


DES CARTES SYMÉTRIQUES

Prends un jeu de 52 cartes. Essaie de trouver des cartes qui ont un axe de symétrie. Reproduis ces cartes à main levée et trace en rouge l'axe de symétrie. Pour celles qui possèdent un deuxième axe de symétrie, trace-le en vert.



Cherche des cartes qui ont deux axes de symétrie. Reproduis-les et trace le premier axe de symétrie en rouge et le deuxième axe de symétrie en vert.