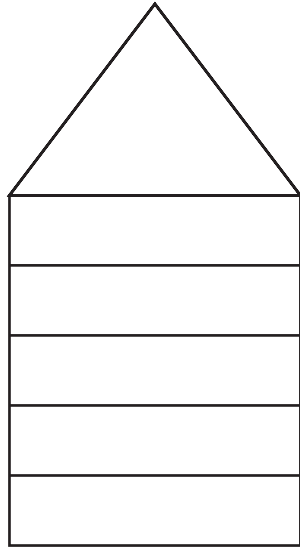


# LA COURSE AUX DÉCIMALES !

## Règle du jeu

- 1 Chaque joueur dessine une tour de 5 étages.

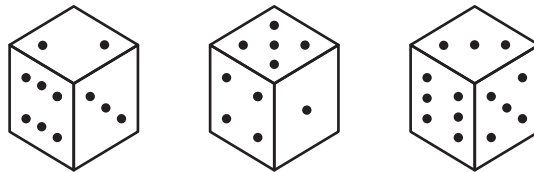


2 joueurs ou plus

Matériel :

- Trois dés
- Du papier
- Un crayon

- 2 Le joueur 1 lance les 3 dés.
- 3 Chaque joueur forme avec les chiffres obtenus un nombre à 2 décimales.



J'ai obtenu 2,35.



J'ai obtenu 5,32.

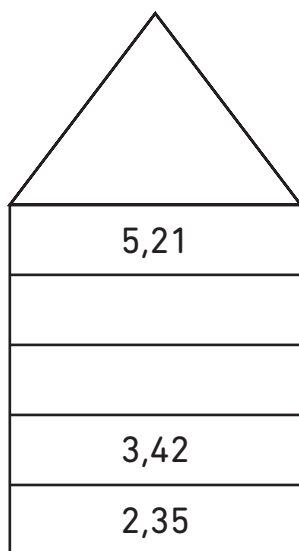


J'ai obtenu 3,52.



- 4 Il inscrit ce nombre dans un étage de sa tour.
- 5 Les joueurs lancent les dés à tour de rôle et complètent leur tour.
- 6 La tour doit être complétée dans un ordre croissant.

Lorsque le nombre formé ne rentre pas dans la tour, le joueur passe son tour.



J'ai obtenu 3,12.  
3,12 est entre 2,35 et 3,42.  
Je ne peux pas écrire 3,12 dans ma tour.  
Je ne vais donc pas écrire ce nombre  
et je vais passer mon tour.



- 7 Le premier joueur à remplir sa tour remporte la partie.