

DES SEGMENTS À TOUT VA

Règle du jeu

- 1 L'un des 2 joueurs trace sur la feuille de papier quadrillé une droite verticale ou horizontale qui servira d'axe de symétrie. Les joueurs se mettent d'accord sur la durée de la partie et enclenchent le chronomètre.
 - 2 Le premier joueur trace un segment d'un côté de la droite. Le deuxième joueur trace un segment symétrique.
 - 3 Ils continuent de tracer des segments symétriques jusqu'à la fin du temps imparti.
- Il est possible de refaire ce jeu plusieurs fois et de comparer les figures obtenues.

2 joueurs

Matériel :

- Une feuille de papier quadrillé
- Deux stylos de couleurs différentes
- Une règle
- Un chronomètre

Variante

On peut compliquer le jeu en dessinant un segment qui traverse l'axe de symétrie, des segments qui se croisent...