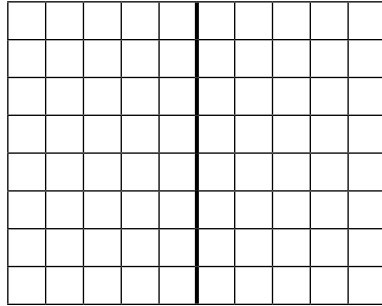


DEUX ARTISTES, UN CHEF-D'ŒUVRE !

Règle du jeu

- Trace une ligne rouge qui sépare ta feuille quadrillée en deux parties. Cette ligne est un axe de symétrie.

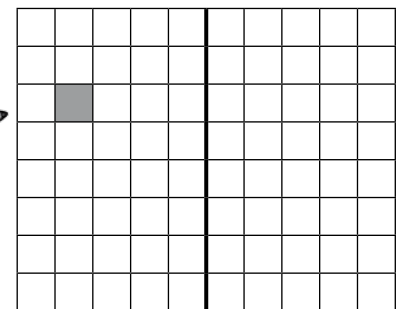


2 joueurs

Matériel :

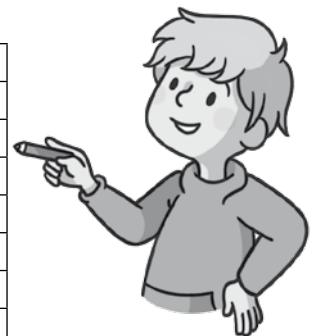
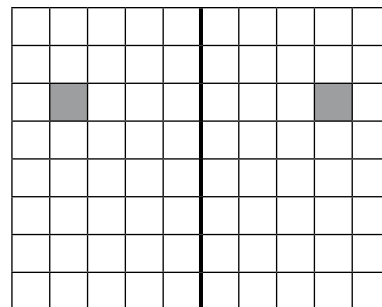
- Feuilles de papier quadrillé de 1 cm de côté
- Crayons de couleur

- Chaque joueur choisit un côté de la feuille quadrillée. Le joueur 1 commence en coloriant une case sur son côté de la feuille.



côté gauche côté droit

- Le joueur 2 utilise la même couleur pour colorier la case symétrique par rapport à l'axe.



- Le joueur 2 continue en coloriant une nouvelle case de son côté, en utilisant la même couleur ou non.
- Les joueurs continuent jusqu'à être satisfaits de leur œuvre symétrique. La classe vote ensuite pour le plus beau dessin.