

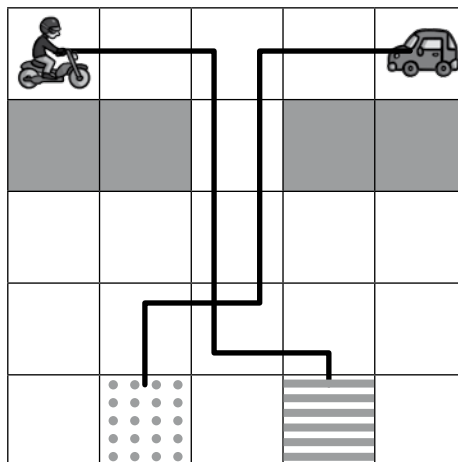
## LA COURSE !

### Règle du jeu

**4 joueurs****Matériel :**

- Quadrillages de course (annexe 7-1)

- 1 Les joueurs 1 et 2 forment l'équipe « voiture ». Les joueurs 3 et 4 forment l'équipe « moto ». Dans chaque équipe, un joueur est le programmeur (joueurs 1 et 3 par exemple), l'autre joueur est le robot (joueurs 2 et 4 par exemple). L'équipe « voiture » doit atteindre la case à points. L'équipe « moto » doit atteindre la case rayée.
- 2 Chacun leur tour, les programmeurs donnent à leur partenaire une instruction élémentaire :
  - avance ;
  - pivote à droite ;
  - pivote à gauche.
- 3 Les robots tracent alors sur le quadrillage 1 l'instruction demandée. S'il s'agit d'une rotation, ils indiquent par une flèche la direction qu'ils vont emprunter au prochain tour.
- 4 Les deux équipes doivent parvenir en même temps à leur case d'arrivée respective.



- 5 Les quatre joueurs reprennent l'activité, cette fois-ci sur le quadrillage 2.